

ZÁKLADNÍ ZJEDNODUŠENÁ PRAVIDLA SQUASHE

HRACÍ PLOCHA

Hrací plocha je vymezena na čelní stěně vrchní kurtovou lajnou a lajnou na vrchním okraji ozvučné desky (tinu). Na bočních stěnách je hrací plocha omezena pouze šikmou vrchní červenou lajnou. Zadní skleněná stěna je pro hru využitelná bez omezení. Na čelní stěně je nalepena podávací lajna (cut-line), která společně s horní lajnou autovou vytváří podávací pole. Hrací plochou je i podlaha, ale jen v případě, že míček předtím zasáhne čelní stěnu. Zasažení lajny = aut.

SKÓRE

Body může získat pouze podávající. Pokud podávající vyhraje výměnu, získává bod, vyhraje-li výměnu přijímající, stane se podávajícím.

Zápas se hraje na dvě nebo tři vítězné hry podle volby organizátorů. Hráč, který získává devět vítězných bodů, hru vyhrává, vyjma případu, kdy je poprvé skóre osm-oba, kdy přijímající zvolí před odehráním dalšího podání, zda bude hra pokračovat do devíti bodů (Set one) nebo do desíti bodů (Set two). Ve druhém případě hru vyhrává ten hráč, který získává ještě dva body.

PODÁNÍ

Hra je zahájena podáním a roztočení rakety rozhodne o právu prvního podání. Podávající pak podává tak dlouho, dokud výměnu neprohráje. Poté se jeho protihráč stane podávajícím a tento postup pokračuje celý zápas.

Při každé změně podávajícího má nový podávající možnost podání z libovolného pole. Zůstane-li při podání, podává pak z obou polí střídavě. V případě, že výměna končí „Let“ (novým míčkem), podávající podává opět ze stejného pole.

Při podání musí být jedno chodidlo zcela uvnitř podávacího pole a v kontaktu s podlahou, a nedotýká se čáry v okamžiku, kdy se raketa dotkne míčku. Druhá noha smí být mimo pole a může se dotýkat čáry nebo stěny, která pro tento účel tvoří čtvrtou čáru podávacího pole. Podání musí být směřováno tak, aby zasáhlo přímo podávací pole na čelní stěně a poté dopadlo

na soupeřovu čtvrtinu kurtu. Při zahájení druhé a každé následující hry podává jako první vítěz předchozí hry.

SPRÁVNÝ MÍČEK

Míček je považován za dobrý, pokud je předtím, než se podruhé dotkne podlahy, správně vrácen hrajícím hráčem na čelní stěnu nad deskou (tin board), aniž by se dotkl podlahy, částí těla či oděvu hráčů, nebo rakety protihráče nebo pokud není míč v outu.

BRÁNĚNÍ VE HŘE

Je-li hráč na řadě zahrát míček, má právo na to, aby mu protihráč nebránil ve hře. Chce-li se protihráč vyhnout bránění ve hře, musí vyvinout veškeré úsilí, aby hráči umožnil:

Nerušený přímý přístup k míčku po dokončení přiměřeného došvihů

Dobrý výhled na míček v okamžiku jeho odrazu od přední stěny

Volnost k zasažení míčku přeměřeným švihem

Volnost k odehrání míčku přímo na jakoukoliv část přední stěny

Je-li hráči bráněno ve hře, má možnost buď ve hře pokračovat nebo zastavit hru a odvolat se k rozhodčímu.

Těšíme se na Vás na squash v Radosti!